муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение г. Нижневартовска Детский сад №90 «Айболит»

Формирование предпосылок естественнонаучной грамотности у дошкольников

Развитие естественнонаучной грамотности средствами образования





позволяют детям активно использовать полученные знания в различных жизненных ситуациях







Естественнонаучная грамотность -

это способность человека занимать активную гражданскую позицию по общественно значимым вопросам, связанным с естественными науками, и его готовность интересоваться естественнонаучными идеями.



Становление естественнонаучных представлений у детей старшего дошкольного возраста возможно только при конкретизации глобальной задачи следующим образом:

- 1. Формирование элементов естественнонаучного сознания;
- 2. Формирование практических навыков и умений в разнообразной экспериментальной и исследовательской деятельности;
- 3. Воспитание гуманного отношения к природе.

Реализовав эти задачи, педагог сможет сформировать у дошкольников следующие компетенции:

- Научно объяснять явления
- Понимать основные особенности естественнонаучного исследования
- Интерпретировать данные и использовать их для выводов

Формирование предпосылок естественнонаучной грамотности — сложный, многосторонний, длительный процесс. Достичь нужных результатов можно лишь умело, грамотно сочетая в своей работе различные современные педагогические технологии, средства и приемы.



- проектная технология
- моделирование

Моделирование – процесс создания моделей и их использование в целях формирования знаний о свойствах, структуре, отношениях, связях объектов.

Становление естественнонаучных представлений у детей дошкольного возраста в педагогическом процессе дошкольного образовательного учреждения возможно через включение в образовательный процесс детской деятельности по экспериментированию.









Деятельность по экспериментированию

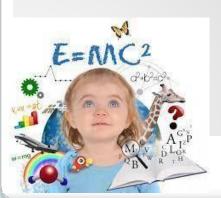


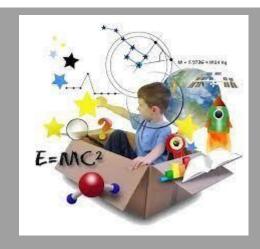
Организуя исследовательскую опытно-экспериментальную детальность по формированию естественнонаучной грамотности, педагогу следует придерживаться основных этапов:

- 1. Наблюдение с последующим обсуждением увиденного. Подготовка материалов для исследований заинтересовавшего объекта или явления.
- 2. Постановка проблемы (детский вопрос, детские интересы). Размышление об увиденном, поиск /формулировка гипотезы.
- 3. Проверка гипотезы и проведение опытов и экспериментов.
- 4. Обсуждение полученных результатов с последующим выводом.
- 5. Воссоздание освоенного опыта в процессе многообразной детской деятельности: самостоятельное проведение исследований, коллекционирование, создание макетов или моделей, художественно-изобразительная деятельность детей и т.п.

Технология «ТРИЗ» (теория решения изобретательских задач)

- Развитие творческого восприятия и мышления.
- Развитие качеств творческой личности.
- Формирование словарного запаса.
- Развитие связной речи и умения выражать мысли.
- Коррекция произношения.
- Формирование восприятия чисел и математических представлений.
- Обучение конструктивной деятельности.
- Привитие навыков социализации, взаимодействия и командной работы.





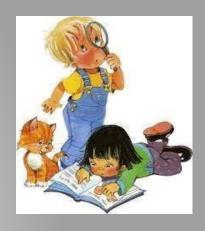




Квест - технология

Квест - игры вызывают особый интерес у воспитанников (« Остров сокровищ», «В поисках потерянной цифры» и т.д.). Такие игры сближают воспитателя с детьми. У детей формируется познавательный интерес.









Использование такой формы работы как квест в образовательной деятельности очень актуально, так как ФГОС ДО требует использования технологий деятельностного типа. Современные дошкольники намного лучше усваивают информацию в процессе самостоятельного добывания и систематизирования.

Кейс-технология

Суть кейс-метода в работе с детьми заключается в том, чтобы стимулировать их познавательную активность через практическую деятельность и диалог с помощью смоделированной ситуации.

При этом любая моделируемая или реальная ситуация должна предполагать несколько вариантов решений и быть максимально приближена к личному опыту детей.



Кейс-технология – это обучение действием.

ИКТ - ТЕХНОЛОГИИ

Использование:

интерактивной доски, презентаций, иллюстраций, видео компьютерных программ и приложений Microsoft Office для построения графиков, таблиц виртуальных лабораторий и т.д



Узнавать новое и исследовать мир!

В интернете подготовлено множество онлайнсервисов и платформ для интерактивного обучения и развития дошкольников.







Карты с игровыми диагностическими заданиями

Задания направлены на проверку способностей вспомнить и применить соответствующие естественнонаучные знания, умения распознать, оценить, объяснить явления окружающей действительности

КАРТОЧКА-ЗАДАНИЕ СЛЕДЫ ЖИВОТНЫХ Соедините картинки животных с их следами



ЭТАЛОН ОТВЕТА КАРТОЧКА-ЗАДАНИЕ СЛЕДЫ ЖИВОТНЫХ











Дидактическая игра «Найди пару»

Ситуационные задачи

Ситуационные задачи являются важнейшим методическим ресурсом для обучения дошкольников решению жизненных задач (проблем) с помощью получаемых знаний.

ПРИМЕРЫ СИТУАЦИОННЫХ ЗАДАЧ

- Ситуация с огнём.
- В квартире пожар. Что ты будешь делать? Почему? Дым в соседней квартире. Твои действия?
- Ситуация с водой.
- Видишь, что кто-то тонет. Как поступишь?
- В квартире прорвало кран. Ты один дома. Что предпримешь сначала, что потом? Почему





Обучающая онлайн-платформа для занятий с дошкольниками соответствует ФГОС

7500+ интерактивных заданий на единой платформе

Уроки от педагогов-практиков с опытом преподавания более 15 лет

Всестороннее развитие: буквы и слоги, чтение и развитие речи, цифры и счет, логика и память, окружающий мир, логопедические задания, подготовка к школе



Портал Воспитатель. ру проводит конкурсы для воспитателей и педагогов, осуществляет публикации работ воспитателей. Получите свой диплом или сертификат!





ПОГИКЛАЙК

Ребёнок 2000+решит задач логику, на математику, будет развивать память, внимание и учиться думать в игровой форме.



Курс логики и мышления

Образовательные платформы



«Маленькие Эйнштейны»,

«Картотека экспериментов для дошкольников»



Коллекция объектов и предметов окружающей действительности.







Оборудование лаборатории:

- 1 Приборы помощники: микроскопы, лупы, компасы, термометры, часы, безмены, магниты.
- 2. Прозрачные ёмкости разной конфигурации и объёма, стаканчики, пластиковые бутылочки.
- 3. Флюгера, вертушки, палочки для коктейля, воздушные шарики, приспособления для пускания мыльных пузырей.
- 4. Небольшие подносы, салфетки, лопаточки, совочки, ложечки
- 5. Бумажные и тканевые фильтры, губки, воронки, тарелки, миски,
- 6. Магнитофон, аудиозаписи звуков природы, музыки.
- 7. Центр «воды и песка».
- 8. Ящик ощущений и др.

Материалы:

- 1. Камни, морская и речная галька
- 2. Разнообразные морские и речные раковины.
- 3. Образцы песка, глины, почвы.
- 4. Цветные прозрачные кусочки пластика;
- 5. Семена разных растений;
- 6. Кусочки коры разных деревьев;
- 7. Деревянные дощечки, бруски, кубики;
- 8. Магниты разного размера;
- 9. Разные виды картона и бумаги;
- 10. Разные виды тканей, различающиеся цветом, текстурой, толщиной, марля, бинт, вата, ватные шарики, губки, мочалки и т. д.